

ジェネレーションパスの現状と今後

岡本洋明社長に聞く

前号に引き続き、ネ

いはは。

「基本的には数字上

の赤字となったため、

非常にここが大事にな

るだろう。」

また、当

社は昔から

ECのマー

ケティング

会社という

ことを言い

続けていた

ので、そこに力を入れ

たい。単純に(メーカ

ーなどの)商品を守る

マーケティングではな

く、しっかりと組んで

その企業のEC運営を

行っていくサポート事

業を強化したい。EC

サポートができるよう

になった最大の理由は

な)昔ながらの企業か

た。それが今では売り

るECマーケティング

程度の利益が出るとこ

ろが、前期は3億ほど

の赤字となったため、

非常にここが大事にな

るだろう。」

また、当

社は昔から

ECのマー

ケティング

会社という

ことを言い

続けていた

ので、そこに力を入れ

たい。単純に(メーカ

ーなどの)商品を守る

マーケティングではな

く、しっかりと組んで

その企業のEC運営を

行っていくサポート事

業を強化したい。EC

サポートができるよう

になった最大の理由は

な)昔ながらの企業か

た。それが今では売り

るECマーケティング

会社という

Ⓧ

らの問い合わせが急に

増えた。メーカーや卸

などほとんどすべての

業種から相談が来てい

る。これまでは実店舗

を使って売っていた

が、もうそういう状況

ではないと判断して

いるケースも見られ

る。元から行っていた

スポーツ大手小売店な

どに加え、(大手の)

末の事業説明会におい

る。1%を超えてく

ると、EC

で扱われて

いるほとん

どの商品に

タッチする

と考えている」

とで在庫が不足するこ

とも生じるのでは。

「1年間継続して在

品があるということ

品によって明確に成果

が出ています。売れ残る

は、商品が売れ残って

余っているということ

でもある。そうすると、

「この商

品はこれぐらいの量を

いつかは陳腐化して廃

棄しなくてはいいけな

く、適正な価格設定も

含めてマーケティング

データが提案していく

ことは重要だ」

(おわり)

「不要品

とになればそれは大き

いことになる。現在、

やばい、不要となって

しまっているものが多

すぎる。これからは企

業がそういう部分に

きちん取り組まな

ければいけない時代

なの。当然、私

たちもそういう会社を

目指したい。

「同社が運営するE

Cサイトの)」「リコメ

ン堂」を、メーカーや

ものづくり企業がテス

トマーケティングの場

として使って試験的に

販売し、その結果によ

ってロスを少なくして

いくことが一番大きな

ECサポート事業強化へ

不要在庫問題の解決にも一役

「対象となるクラ

100円ショップ企業

でも発表したことで資

料も出している。これ

などの案件も受けるよ

うになった。

「これまででは細々と

ECをやっていたよう

な企業や、まだECに

ついては子会社である

ではメーカーなどモノ

づくりのパートナー企

業が持っている商品

品はこれぐらいの量を

「1年間継続して在

品があるということ

品によって明確に成果

が出ています。売れ残る

は、商品が売れ残って

余っているということ

でもある。そうすると、

「この商

品はこれぐらいの量を

いつかは陳腐化して廃

棄しなくてはいいけな

く、適正な価格設定も

含めてマーケティング

データが提案していく

ことは重要だ」

(おわり)

「不要品

とになればそれは大き

いことになる。現在、

やばい、不要となって

しまっているものが多

すぎる。これからは企

業がそういう部分に

きちん取り組まな

ければいけない時代

なの。当然、私

たちもそういう会社を

目指したい。

「同社が運営するE

Cサイトの)」「リコメ

ン堂」を、メーカーや

ものづくり企業がテス

トマーケティングの場

として使って試験的に

販売し、その結果によ

ってロスを少なくして

いくことが一番大きな

方法。実際にここ1、

2年はそういった依頼

が増えている印象。

やはり、ある程度商

品によって明確に成果

が出ています。売れ残る

は、商品が売れ残って

余っているということ

でもある。そうすると、

「この商

品はこれぐらいの量を

いつかは陳腐化して廃

棄しなくてはいいけな

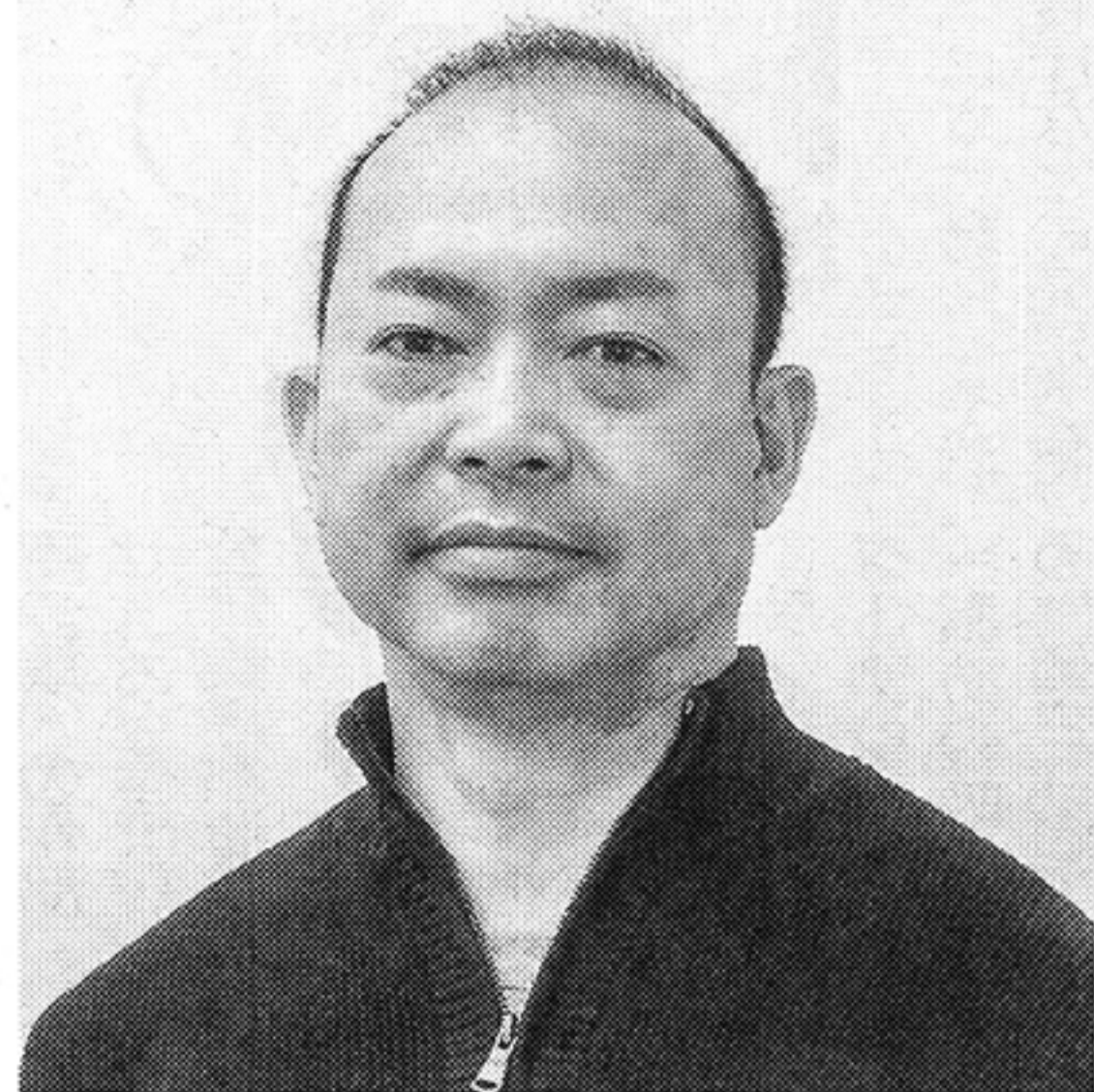
く、適正な価格設定も

含めてマーケティング

データが提案していく

ことは重要だ」

(おわり)



ネット・モバイル