

# ジェネレーションパスの現状と今後

## 岡本洋明社長に聞く

前号に引き続き、ネット月にかけて出荷が始まった販売事業などを手がけている。供給先としては、カンナートについては、Cとも非常に親和性が高い。ジェネレーションパス、すべて日本向けで、国内「ウェブデザインの会」の技術。問題は画像の質（本社・東京都新宿区）の大手家具販売会社が多社なので、これが入ることであるとか、モノによってウェブデザインでは3Dモデリングが必須（19年10月期）の取り組みつきあいのみや今後のEC市場の見通しなどについて話を聞いた。

——昨年はベトナムに子会社を設立した。

「10月に木工製品の企画、製造、組立、検品などを行う子会社をベトナムに立ち上げて、2〜3



造コストなどに関してはそこまで安くはないが日本よりかは安いくらいだ。とにかく思った以上需要が高いので、今後このような会社が必要になってくるかというところ。とにかく思った以上需要が高いので、今後このような会社が必要になってくるかというところ。

——前々期末に子会社

う技術はどうしても必要

# システム製造投資は順調

## VR技術の応用にも注目

要になってくること。規定、複数の仮想モールにたもの20万商品ぐらいに出店している立場でもあついではずでに取り扱いが、特に好調な売り場を辞めた。全体の15%くらいに当たるだろう。もちろんまた復活する商品もあるが、今期も引き続き『PayPayモール』。きそうといった見直しの作業はどうか。将来的にはできるか。高いモールの売り場は、もともと高くて見ると一番高業は続けていく。

<下>

手作業が必要になる。そういった意味ではウェブデザインの仕事はどこかで増えていく領域だ。正直、頑張ってしまう。と思う。自社のECだけ、他社のECサイカない。——以前より続いている配送料の値上げに関しては、主力商材である家具・インテリア商材についてはその影響をどの程度受けたのか。

### PayPayモールが堅調

——EC事業に関し

「影響はあったが、ただ、辞めたというわけではなく、今は中国系の越境EC会社に商品供給している。配送料の値上げによって収益が取れない」と。——今後のEC市場で気がなる動きとは。「VRは今後の可能性が大いにある。特にインテリア系は親和性が高い分野だと思う。イノベーションが起きると新しいマーケットができる。ECは特にそれがやりやすいとされている業界と言えるだろう」